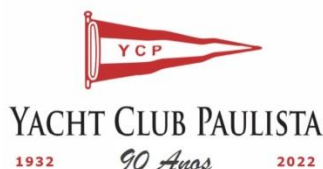


# HPE25



## INSTRUÇÕES DE REGATA

### ORGANIZAÇÃO e REALIZAÇÃO:

**Associação Brasileira da Classe HPE 25 e Flotilha Paulista**  
**Yacht Club Paulista**  
**FEVESP**  
**Apoio: Quantum Sails**

- [DP]** Significa uma regra para a qual a punição pode ser menor do que DSQ, a critério do júri;
- [SP]** Significa uma regra para a qual uma punição padrão pode ser aplicada pela Comissão de Regata ou Comitê Técnico, sem audiência. Isso altera as RRV 63.1;
- [NP]** Significa que uma infração a esta regra não será razão para protesto por barco. Isso altera as RRV 60.1(a).
- 

#### 1. REGRAS

- 1.1.** O evento é regido pelas regras conforme definidas nas **Regras de Regatas a Vela** da World Sailing 2021/2024.
- 1.2.** As **prescrições da CBVela** serão aplicadas.
- 1.3.** O **Apêndice-UF Regatas de Flotilha Arbitradas**.
- 1.4.** [SP][NP] É obrigatória a utilização de número de proa equivalente ao número do casco.
- 1.5.** [SP] Alterando as regras 61 e 63.1 das RRV-WS, a Comissão de Regata (CR) pode, em razão de incidente em regata, observado claramente por algum de seus membros, aplicar ao barco, sem audiência, as penalidades descritas no Apêndice 2 desta instrução, que serão informadas aos competidores exclusivamente por meio da publicação no Quadro Oficial de Avisos eletrônica.
- 1.5.1.** **[DP] [NP]** Até o dia 02/04/22 as 11 horas, todos os participantes devem preencher o formulário indicando o peso de cada tripulante como também a declaração de velas que ira usar no campeonato.

## 2. CÓDIGO DE CONDUTA

2.1. [DP] Todos os competidores e pessoal de apoio devem atender a qualquer solicitação razoável de qualquer oficial de regata.

## 3. COMUNICAÇÃO COM OS COMPETIDORES

3.1. Todos os avisos aos competidores serão eletrônicos e serão publicados no grupo oficial de WhatsApp "QA Paulista 2022 HPE25".

3.2. Para efeito dos prazos requeridos, será considerado o horário de publicação da mensagem.

3.3. [DP] Quando em regata, exceto se em emergência, um barco não fará ou receberá, nenhuma transmissão de voz e/ou dados que não esteja disponível para todos os outros competidores.

3.4. Recomenda-se veementemente que cada barco tenha a bordo um **rádio VHF** capaz de receber e transmitir no canal **69**.

## 4. ALTERAÇÕES DAS INSTRUÇÕES DE REGATA

4.1. Serão publicadas até 1 hora antes do início da primeira regata para a qual terão efeito, exceto qualquer alteração da programação, que deverá ser publicada até às 20:00hs do dia anterior.

4.2. Poderá haver alteração das I.R. na água, para isso a CR mostrará a bandeira Lima e informará a alteração por VHF no canal da regata.

## 5. SINAIS EM TERRA

5.1. Sinais em terra serão substituídos pelo grupo de WhatsApp conforme item 3.1 e todas as sinalizações serão feitas no grupo.

5.2. Quando a Bandeira Recon for mostrada em Terra "1 minuto" é alterado para "não menos que 40 minutos".

## 6. PROGRAMAÇÃO

6.1. Estão programadas 8 (oito) regatas.

6.2. Pode ser corridas até 2 (duas) regatas por dia e 3 (três) se tiver regata em atraso.

6.3. No dia 10 de abril, nenhuma partida será sinalizada após às 16:00h

### 6.4. Programação

Dia 01/04 - sexta	15h até 18h	Secretaria aberta
Dia 02/04- sábado	9h até 12h	Secretaria aberta
Dia 02/04 - sábado	10:30h	Reunião dos Comandantes
Dia 02/04 - sábado	13h	Largada da 1ª. regata do dia
Dia 03/04 - domingo	12h	Largada da 1ª. regata
Dia 09/04 - sábado	12h	Largada da 1ª. regata
Dia 10/04 - domingo	12h	Largada da 1ª. regata
Dia 10/04 - domingo	16:00h	Limite para largar a ultima regata
Dia 10/04 - domingo	Após regatas	Premiação

## 7. BANDEIRA DA CLASSE

7.1. A bandeira da classe será uma bandeira branca com logo do HPE.

## 8. ÁREAS DE REGATA

8.1. As regatas serão disputadas na raia 2 da represa de Guarapiranga.

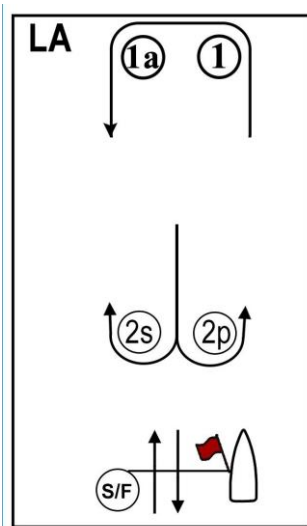
## 9. PERCURSO

- 9.1. O diagrama abaixo indica o percurso e suas marcas na ordem e no lado que devem ser contornados.

Percurso 4 pernas- Largada – 1-1A, 2S e 2P, 1-1A – chegada.

Percurso 6 pernas- Largada – 1-1A, 2S e 2P, 1-1A, 2S e 2P, 1-1ª, – chegada.

As marcas 1, 1a, 2p devem ser deixadas por bombordo, a marca 2s deve ser deixada por boreste.



- 9.2. Poderá haver encurtamento de percurso com Bandeira "S", desde que ao menos 2 contraventos tenham sido disputados.

## 10. MARCAS

- 10.1. As marcas de percurso serão boias infláveis de cor AMARELA.  
10.2. Marcas de alteração serão boias infláveis de cor LARANJA.  
10.3. As marcas de partida serão embarcações da CR expondo bandeiras da cor Laranja e uma boia inflável VERMELHA.  
10.4. As marcas de chegada serão embarcações da CR expondo bandeiras da cor azul e uma boia inflável VERMELHA.

## 11. PARTIDA

- 11.1. A linha de partida será entre o mastro expondo a bandeira laranja na embarcação de sinalização da CR na extremidade de BE e uma marca de partida.  
11.2. Para avisar que uma sinalização de partida irá começar em breve, a CR mostrará a bandeira laranja, acompanhada por um sinal sonoro, ao menos cinco minutos antes do sinal de atenção.  
11.3. A CR poderá, assim que possível, emitir comunicado via rádio **VHF** no canal da regata, informando numeral, ou nome, do(s) barcos(s) registrados como OCS, UFD ou BFD. Os árbitros, poderão informar individualmente ao(s) barcos(s) registrados como OCS, UFD ou BFD. A ordem, demora, ou falha nesta informação não será motivo para pedido de reparação. Isto altera a RRV 62.1(a)  
11.4. Os barcos que não partirem após 4 minutos do sinal de partida serão considerados DNS. Isto altera as RRV A5.1 e A5.2

## **12. ALTERAÇÃO DO PERCURSO**

- 12.1.** Para alterar a próxima perna do percurso, a CR poderá posicionar uma nova marca de barlavento e remover as marcas originais, assim que possível, ou reposicionar o(s) gate(s) e/ou a linha de chegada. Quando, em uma subsequente mudança de percurso, uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser utilizada.
- 12.2.** Caso seja alterada a marca 1 de barlavento, a marca 1a não ser colocada.
- 12.3.** Caso seja alterada o Gate a marca 2S não será posicionada.

## **13. CHEGADA**

- 13.1.** A linha de chegada será entre o mastro expondo bandeira azul na embarcação da CR na linha de chegada e a marca de chegada.

## **14. LIMITES DE TEMPO**

- 14.1.** O Limite de tempo para o primeiro barco contornar a marca 1 será de 25 minutos, se nenhum barco passar pela marca 1 no tempo limite, a regata será anulada.
- 14.2.** O Tempo objetivo de cada regata será de 50 minutos. A falha em atingir este tempo não será motivo para reparação. Isto altera a RRV 62.1(a)
- 14.3.** O Tempo limite para o 1º colocado completar o percurso será de 90 minutos.
- 14.4.** Serão considerados DNF, os barcos que não chegarem em até 15 minutos após a chegada do 1º colocado. Isto altera as regras 35, A4 e A5

## **15. PONTUAÇÃO**

O Campeonato será válido com ao menos 2 regatas completadas.

- 15.1.** Quando cinco ou mais regatas forem completadas, haverá um descarte do pior resultado de cada barco.

## **16. LOCAL DE PERMANÊNCIA**

- 16.1.** Os barcos podem ficar no seu clube não sendo obrigatória a permanência no clube sede.
- 16.2.** Os barcos não deverão ser retirados da água, das 13 horas de sábado até o final da última regata de domingo, em ambos os finais de semana, exceto se com autorização por escrito da CR.

## **17. INSPEÇÃO DE MEDIÇÃO E DE EQUIPAMENTOS**

- 17.1.** Um barco ou parte de seu material poderá ser inspecionado a qualquer momento, em terra ou na água, quanto ao cumprimento das regras da classe e estas IR.

## **18. SUBSTITUIÇÃO DE EQUIPAMENTO**

- 18.1.** Não será permitida a substituição de equipamento, sem prévia autorização da CR. Quando a substituição ocorrer na água por causa de dano no equipamento, a solicitação deverá ser feita na primeira oportunidade razoável.

## **19. EQUIPAMENTOS DE MERGULHO**

- 19.1.** Não poderão ser usados equipamentos de respiração sob a água, ou equivalentes, desde o sinal de preparação da primeira regata, até o final da última regata do dia.

## **20. EMBARCAÇÕES DE APOIO**

**20.1.** Chefes de equipe, treinadores e demais embarcações de apoio, não podem navegar na área de regatas, a menos de 100 metros de qualquer competidor a partir do sinal de preparação, até que todos os barcos tenham chegado, ou que a CR tenha sinalizado retardamento, ou anulação da regata.

## **21. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE**

**21.1.** Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A CBVela, a FEVESP, o YCP, os organizadores, a Associação Brasileira da Classe HPE-25, Marinha do Brasil, a Comissão de Regatas, a Comissão de Protesto e todas as partes envolvidas na organização do evento, não assumem qualquer responsabilidade por acidentes, inclusive morte, danos, perda pessoal, de materiais ou de qualquer outra natureza, referente a barcos e participantes, antes, durante e depois do evento. Os participantes estão competindo por seu próprio risco e responsabilidade.

# ANEXO-A

## APÊNDICE UF

### REGATAS DE FLOTILHA ARBITRADAS

Edição: 6º Campeonato Baiano Classe HPE-25 2021

*As regatas de flotilha arbitradas devem ser disputadas de acordo com as Regras de Regata à Vela, conforme alteradas por este apêndice. As regatas serão arbitradas. As alterações nas regras do UF1 foram aprovadas pela World Sailing sob o Regulamento 28.1.5 (b) na condição de que apenas as opções fornecidas sejam usadas. Este apêndice se aplica somente quando mencionado no Aviso de Regata e disponibilizado para todos os competidores.*

#### **UF1 ALTERAÇÕES DAS DEFINIÇÕES, AS REGRAS DA PARTE 1 E 2, E REGRA 70**

**UF1.1** Acrescentar à definição de *Rumo Correto*: 'Um barco que executa uma punição ou está manobrando para executar uma punição não está navegando em *rumo correto*.'

**UF1.2** Acrescente a nova regra 7 à Parte 1:

#### **7 ÚLTIMO PONTO DE CERTEZA**

Os árbitros devem assumir que a posição de um barco, ou a sua relação com outro barco, não foi alterada, até que eles tenham a certeza de que ela foi alterada.'

**UF1.3** A Regra 14 é alterada para:

#### **14 EVITANDO CONTATO**

14.1 Sempre que razoavelmente possível, um barco deve

- (a) evitar contato com outro barco,
- (b) não causar contato entre barcos, e
- (c) não causar contato entre um barco e um objeto que deve ser evitado.

Entretanto, o barco com direito de passagem, ou com direito a navegar dentro do *espaço* ou do *espaço na marca* a que tem direito, não precisa evitar o contato até que seja claro que o outro barco não está se *mantendo afastado* ou dando *espaço* ou *espaço na marca*.

**UF1.4** Quando a Regra 20 for aplicada, os seguintes sinais de mão são necessário além dos brados:

- (a) Para *espaço* para cambiar, apontando repetidamente e claramente para barlavento, e
- (b) Para 'Cambe você', apontando repetidamente e claramente para o outro barco e movendo o braço para barlavento.

**UF1.5** A Regra 70 é excluída.

**UF1.6** Regras experimentais

- (a) A definição de *Espaço na Marca* é alterada para:

**Espaço na marca** Espaço para um barco navegar o seu rumo correto para montar ou passar a marca pelo lado requerido.

Entretanto, *espaço na marca* para um barco não inclui o *espaço* para cambiar, a não ser que ele esteja *em compromisso* interno e a *barlavento* do barco que tiver que dar *espaço na marca* e que esteja então *alcançando a marca* após a sua cambada.

## **UF2 ALTERAÇÕES EM OUTRAS REGRAS**

**UF2.1** A Regra 28.2 é alterada para:

### **28 NAVEGANDO O PERCURSO**

28.2 Um barco poderá corrigir qualquer erro *em navegar o percurso*, desde que ele ainda não tenha montado a próxima *marca* ou cruzado a linha de chegada para *chegar*.

**UF2.2** Regra 31 é deletada

**UF2.3** As regras P1 a P4 não serão aplicadas.

## **UF3 PROTESTOS E PENALIDADES NA ÁGUA**

**UF3.1** Nesse apêndice, 'uma penalidade' significa o seguinte:

Uma punição de uma volta de acordo com a regra 44.2.

**UF3.2** A primeira sentença da regra 44.1 é alterada para: 'Um barco pode cumprir uma punição quando em um incidente enquanto *em regata*, caso ele tenha infringido uma ou mais *regras* da Parte 2 (com exceção da regra 14 quando ele causou danos ou ferimentos), ou regra 42.

### **UF3.3 Protestos na Água por Barcos e Punições**

(a) Estando em regata, um barco poderá protestar outro barco por uma regra da Parte 2 (com exceção da regra 14) ou regra 42; entretanto, um barco somente poderá protestar por uma regra da Parte 2 por um incidente no qual ele esteve envolvido. Para fazer isto ele deve bradar 'Protesto' e visivelmente expor uma bandeira vermelha na primeira oportunidade razoável para ambos. Ele removerá a bandeira antes, ou na primeira oportunidade razoável depois que um barco envolvido no incidente tenha executado sua punição voluntariamente ou após uma decisão dos árbitros.

(b) Um barco que protesta conforme descrito na regra UF3.3(a) não tem direito a uma audiência. Ao invés disso, um barco envolvido no incidente pode reconhecer que infringiu uma regra executando voluntariamente uma Punição. Um árbitro poderá penalizar qualquer barco que infringiu uma regra e não foi isento, a não ser que ele tenha executado a punição voluntariamente.

### **UF3.4 PUNIÇÕES E PROTESTOS DE INICIATIVA DE UM ÁRBITRO;**

(a) Quando um barco

- (1) infringe a regra 42,
- (2) ganha vantagem apesar de ter executado a punição,
- (3) comete falta grave de esportividade, ou
- (4) deixa de cumprir com a regra UF3.6 ou executar punição quando assim determinado por um árbitro,

- (5) falha em cumprir a regra UF2.1 (regra 28.2) um árbitro deve desclassificar o barco pela regra UF3.5(c).

Um árbitro pode puni-lo sem que haja um protesto por outro barco. O árbitro pode impor uma ou mais Punições de Uma Volta a ser executada como prescrito na regra 44.2, cada uma sinalizada de acordo com a instrução UF3.5(b), ou desclassificar o barco sob a instrução UF3.5(c), ou reportar o incidente à comissão de protesto para ação posterior. Se o barco é punido pela instrução UF3.5(b) por não ter executado uma punição ou por executá-la incorretamente, a punição original é cancelada.

- (b) Um árbitro que decide, baseado em sua própria observação ou em um relatório recebido de qualquer fonte, que um barco poderá ter infringido uma regra, diferente da regra UF3.6 ou uma regra listada na regra UF3.3(a), poderá informar à Comissão de Protesto para que ela proceda pela regra 60.3. Entretanto, ele não informará à Comissão de Protesto sobre a alegação de infração pela regra 14, a não ser que haja danos ou ferimentos.

### **UF3.5 Sinais dos Árbitros**

Um árbitro sinalizará uma decisão da seguinte maneira:

- (a) Uma bandeira verde e branca com um longo sinal sonoro que significa 'não há punição'.
- (b) Uma bandeira vermelha com um longo sinal sonoro significa "uma punição foi imposta ou permanece pendente". O árbitro fará um brado ou sinal para identificar o barco punido.
- (c) Uma bandeira preta com um longo sinal sonoro que significa "um barco está desclassificado". O árbitro fará um brado ou sinal para identificar o barco desclassificado.

### **UF3.6 Penalidades Impostas**

- (a) Um barco punido pela instrução UF3.5(b) deve executar uma Punição.
- (b) Um barco desclassificado pela instrução UF3.5(c) deixará, prontamente, a área de regata.

## **UF4 AÇÕES DA COMISSÃO DE REGATAS**

**UF4.1** Na linha de chegada, a Comissão de Regata irá informar aos competidores a colocação de cada um na regata através do canal 69 do radio VHF. Após isso ter sido feito, a Comissão de Regata deve imediatamente expor a bandeira B com um sinal sonoro. A bandeira B deve ficar exposta por pelo menos 2 minutos e depois será removida com um sinal sonoro. Se a Comissão de Regata altera a pontuação informada na linha de chegada enquanto a bandeira B é exposta, ela irá expor a bandeira I, com um sinal sonoro. A bandeira B deve continuar a ser exposta por pelo menos dois minutos após qualquer alteração ter sido feita.

## **UF5 PROTESTOS; PEDIDOS DE REPARAÇÃO OU REABERTURA; APELAÇÕES; OUTROS PROCEDIMENTOS.**

**UF5.1** Nenhum procedimento de qualquer natureza pode ser tomado com relação a qualquer ação ou omissão de um árbitro.



**UF5.2** Um barco não pode basear sua apelação em uma ação imprópria, omissão ou decisão dos árbitros ou da comissão de protesto. Na regra 66 a terceira sentença é alterada para ‘Uma *parte* na audiência não poderá pedir reabertura.’

**UF5.3** Um barco com intenção de

- (a) protestar outro barco por uma regra que não seja a regra UF3.6 ou regra 28, ou uma regra listada na regra UF3.3(a),
- (b) protestar outro barco pela regra 14 se houve contato que causou danos ou ferimentos, ou
- (c) pedir reparação

deve informar a comissão de regata se seguinte forma:

Brada para a comissão de regata antes ou durante a bandeira B estiver exposta.

**UF5.4** O tempo limite definido na regra UF5.3 também será aplicado por protestos pelas regras UF5.9, UF5.10 e UF5.11, quando estes tipos de protestos forem permitidos. A comissão de regata deve estender o prazo do tempo de limite se houver uma boa razão para isso.

**UF5.5** A comissão de regata deve informar imediatamente à comissão de protesto sobre quaisquer protestos ou pedidos de reparação feitos pela regra UF5.3.

**UF5.6** A terceira sentença da regra 62.1(a) e toda a regra 62.1(a)(2) estão excluídas.

**UF5.7** As três primeiras sentenças da regra 64.2 são alteradas para: ‘Quando a comissão de protesto decide que um barco que é *parte* em uma audiência infringiu uma regra, ela poderá impor uma punição que seja a desclassificação, e poderá fazer qualquer outro ajuste de pontuação que achar o mais justo. Se um barco infringiu uma *regra* quando não estiver *em regata*, a comissão de protesto quando decidir em aplicar uma penalidade, esta deve ser aplicada na regata válida mais próxima desse incidente ou fazer qualquer outro arranjo.’

**UF5.8** Audiências

Exceto para uma audiência pela regra 69.2

- (a) Protestos e pedidos de reparação não precisam ser feitos por escrito.
- (b) A comissão de protesto poderá informar ao protestado e programar a audiência da maneira que considerar apropriada and poderá comunicar isso oralmente.
- (c) A comissão de protesto pode obter evidência e conduzir a audiência de qualquer maneira que ela considere apropriada e pode comunicar sua decisão oralmente.
- (d) Se a comissão de protesto decide que a infração a uma regra não teve nenhum efeito no resultado da regata, ela pode impor uma punição de pontos ou fração de pontos ou fazer qualquer outro ajuste ela considere equitativo e que pode também ser não impor nenhuma punição.
- (e) Se a comissão de protestos penalizar um barco de acordo com a instrução UF5.7 ou se uma penalidade padrão é aplicada, todos os outros barcos serão informados sobre a alteração na pontuação do barco penalizado.

**UF5.9** A comissão de regata não protestará nenhum barco.

**UF5.10** A comissão de protesto poderá protestar um barco pela regra 60.3. Entretanto, ela não protestará um barco por infração das instruções UF3.6 ou regra 28, uma regra citada na instrução UF3.3(a) ou a regra 14, a não ser que haja danos ou ferimentos.

**UF5.11** O comitê técnico somente irá protestar um barco pela regra 60.4 quando ele decide que um barco ou equipamento pessoal não está de acordo com as regras de classe, regra 50, ou com

as regras no regulamento de equipamentos do evento, se ele o existir. Nesse caso, o comitê técnico deve protestar.

**UF5.12** A Regra 66.2 é alterada para: 'Uma parte de uma audiência sob esse apêndice não deverá pedir uma reabertura.'

## Apêndice 2

### LISTA DE PENALIDADES CLASSE DE HPE 25

#### SP – PENALIDADES STANDARD (APLICADAS PELA CR SEM AUDIÊNCIA REGATAS/DIA)

Ação ou Falta	Pontos
Trocar o timoneiro por um não regularmente inscrito	DSQ
Trocar tripulante sem autorização expressa	DSQ
Falta de Salva-vidas	DSQ
Não usar salva-vidas quando determinado pela CR	5 pp
Falta de número de proa ou adesivos propaganda do evento	2 pp
Falta de bandeira propaganda do evento	2 pp
Cada Item de segurança em desacordo (exceto Salva vidas)	2 pp
Falta entrega formulário das velas	2 pp
Falta declaração pesos dos tripulantes	2 pp
Substituição de equipamento sem autorização	5 pp
Não respeitar designação local de permanência	2 pp
Uso de equipamentos não permitidos pela classe	5 pp
Ter velas não permitidas à bordo	5 pp

#### DP – PENALIDADES APÓS DECISÃO ARBITROS (AUDIÊNCIA)

Desacordo com itens do Aviso ou Instrução de Regatas	0 a DSQ
Não atender instruções orais da CR ou dos árbitros	0 a 10p